

Množstvo hráčov je fanúšikom dobrodružných príbehových hier. V práci takúto hru nielen tvoríme, ale ide nám aj o rozšírenie editora, ktoré by uľahčilo prácu na dizajne a rozširovaní hry. Pracujeme v hernom engine Unity. Samotným výsledkom našej práce je 2D dobrodružná príbehová hra s 3D grafikou, štruktúrovaná do levelov. V hre hráč ovláda hlavného hrdinu a počas hry musí využívať rôzne predmety, zbrane a vybavenie na boj s nepriateľmi a interakciu s rôznymi postavami. Na konci každého levelu sa nachádza špeciálny boss. Príbeh mu je podávaný formou questov, ktoré dostáva od rôznych postáv v leveloch a dialógov, ktoré s nimi vedie. Rozšírili sme editor Unity tak, aby sme zjednodušili vytváranie nových levelov a prácu na nich. Vytvorili sme nástroje na pridávanie nepriateľov, predmetov a ďalších postáv do hry a ich editáciu. Dizajnéri môžu na vytváranie a úpravu questov a dialógov v hre použiť grafové editory.