

# POSUDEK VEDOUcíHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

**Jméno diplomanta: Jan Cvrček**

**Název práce: Vývoj a prognóza esportu**

**Cíl práce:** Cílem diplomové práce je identifikace videoherního trhu a vybraných aspektů esportu a vytvoření prognózy vývoje do budoucnosti, která může posloužit společností, jež mají zájem na tomto trhu participovat.

**Jméno vedoucího: doc. RNDr. Bohumír Štědroň, CSc.**

**Zaměstnavatel a funkce vedoucího: FTVS UK, docent**

## **Celková náročnost práce:**

podprůměrná                      průměrná                      nadprůměrná                      (zvýrazněte)

## **Kritéria hodnocení práce – stupně hodnocení:**

výborně                      -                      velmi dobře                      -                      dobře                      -                      nevyhovující                      (uved'te)

Stupeň splnění cíle práce	výborně
Logická stavba práce	výborně
Práce s literaturou – citace, vlastní komentář	výborně
Adekvátnost použitých metod	velmi dobře
Hloubka tematické analýzy, vlastní přínos diplomanta/diplomantky	výborně
Úprava práce: text, grafy, tabulky	výborně
Pravopis a stylistika	velmi dobře

## **Praktická či teoretická využitelnost zpracování:**

podprůměrná                      průměrná                      nadprůměrná                      (zvýrazněte)

## **Hodnocení práce:**

Pečlivě a promyšleně zpracovaná diplomová práce se skládá z 9 kapitol včetně závěru. Cíle práce byly splněny a diplomová práce má logickou strukturu. Autor pracoval s celkem 81 zdroji a použité metody jsou adekvátní. Vlastní přínos diplomanta je nezpochybnitelný a doporučuji vybrané části DP publikovat v odborném časopise popř. využít pro projekt pro Fulbrightovu komisi.

Doporučuji rovněž se zúčastnit soutěže „Manažer roku“, kterou Česká manažerská asociace organizuje pro posluchače vysokých škol. <https://manazerroku.cz/studentska-soutez/>

V samotné diplomové práci jsem nenašel závažné stylistické a pravopisné chyby a práci doporučuji k obhajobě.

## **Připomínky:**

Je vhodnější používat trpného rodu místo „Ich“ formy. Závěr by měl být podrobnější.

**Otázky k obhajobě:**

1. Můžete vysvětlit na str. 69 pojmy dolní (horní) hranice spolehlivosti a matematický model, jak byla prognóza získána?
2. Jak byl získán graf (jaký matematický model použit) na str. 64 (velikost videoherního trhu)?
3. Lze předpokládat legislativní omezení pro hráče (např. časové omezení jen např. na 2 hodiny denně)?

**Navržený klasifikační stupeň: výborně**

Prohlašuji, že nejsem v rodinném či jiném soukromém vztahu k diplomantovi.

V Praze dne 9. 8. 2021

Podpis

.....

Jméno