

### Posudek vedoucího bakalářské práce

Jméno posluchače	Jaroslav Štěpánek
Téma práce	Zásobník her pro rozvoj koordinačních schopností na letním táboře
Cíl práce	Cílem práce je vytvořit zásobník her, které jsou vhodné k rozvoji koordinačních schopností v prostředí letního tábora. Tyto hry spolu s teoretickými východisky by měly poskytovat dostatek informací pro tvorbu herního programu vhodného k rozvoji koordinačních schopností.
Vedoucí bakalářské práce	Mgr. Tomáš Brtník

náročnost tématu na	úroveň			
	výborně	velmi dobře	dobře	nevyhověl/a
teoretické znalosti	X			
praktické zkušenosti	X			
podkladové materiály (vstupní data) a jejich zpracování	X			

kritéria hodnocení práce	úroveň			
	výborně	velmi dobře	dobře	nevyhověl/a
stupeň splnění cíle práce	X			
samostatnost při zpracování tématu	X			
logická stavba práce	X			
práce s českou literaturou včetně citací	X			
práce se zahraniční literaturou včetně citací		X		
adekvátnost použitých metod	X			
hloubka provedené analýzy	X			
stupeň realizovatelnosti řešení	X			
formální úprava práce (text, grafy, tabulky)	X			
stylistická úroveň	X			
nároky BP na podkladové materiály, konzultace, průzkumy	X			
použití analýz, matem. statistických a jiných metod, komparací apod.		X		
využitelnost námětů, návrhů a doporučení k řešení problému	X			
obsah a relevantnost příloh v textu či příl. části BP (tabulky, grafy, propočty apod.)	X			

Odpovídající hodnocení jednotlivých hledisek označte:

<b>X</b>
----------

#### Připomínky a otázky k obhajobě:

Předložená práce je po formální stránce na velmi dobré úrovni. Dostatečný je textový rozsah i počet citovaných prací, kterých bylo použito 39, z toho 13 cizojazyčných. Struktura práce odpovídá požadavkům na práci bakalářskou. V textu se nachází jen malé množství překlepů či chyb. Autor prokázala zájem a velkou osobní zkušenost s danou problematikou, jak je vidět v teoretické tak v praktické části práce. Jako přínosnou část této práce vidím ve vytvoření zásobníku her pro rozvoj koordinačních schopností dětí na letním táboře. Jednak jeho

