

Skoro všetky podnikové webové projekty sú dnes implementované v nejakom webovom frameworku. Frameworky sa líšia vo filozofii, vlastnostiach a podpore pre ostatné populárne frameworky a technológie. Cieľ tejto práce bolo porovnať frameworky Struts 2, Tapestry a Spring WebFlow a dať aplikačným programátorom a architektom prehľad o procese implementácie a zložitosti každého frameworku, aby sa mohli rozhodnúť, ktorý framework si vybrať pre svoj projekt.. Práca definuje kritériá pre porovnanie frameworkov. Porovnanie bolo vykonané na štúdiu, ktorá bola implementovaná v Struts 2 a Tapestry a bol vykonaný výskum o možnostiach integrácie Spring WebFlow so Struts 2 a Tapestry. Proces implementácie bol detailne popísaný so všetkými problémami, ktoré sa objavili v implementačnej fáze. Nakoniec boli vykonané merania podľa definovaných kritérií a boli navrhnuté konečné odporúčania.