

Jako alternativa k MSERům a Harrisovským bodům byla vyvinuta metoda pro detekci polygonálních struktur v obraze, která je založena na analýze hranových pixelů. Původní motivací bylo rozpoznávání objektů s uniformním povrchem. Detekované polygony lze ovšem také použít jako doplňující příznaky pro rozpoznávání neuniformních objektů. Navrhovaná metoda byla testována na reálné aplikaci týkající se pohledově invariantní detekce SPZ. Hlavním přínosem našeho postupu je jeho schopnost detekce polygonů bez ohledu na jejich velikost, počet vrcholů nebo orientaci. Polynomiální asymptotická složitost pro nízké stupně hledaných polygonů umožňuje našemu algoritmu jeho nasazení v aplikacích pracujících v reálném čase. Navíc jej lze jednoduše modifikovat pro hledání více typů polygonů najednou.