

Softwarové konektory jsou zprostředkovatelské entity používané v komponentových systémech k modelování a realizaci komunikace. Navíc mohou konektory poskytovat extra funkcionalitu, jako je logování nebo monitoring. Tato variabilita vyžaduje generování kódu konektoru na základě platných funkčních a ostatních požadavků. Ovšem některé požadavky nemohou být specifikovány dříve než v okamžiku nasazení. Prostředí při nasazování může být ale poměrně restriktivní. Existující generátor konektorů [32] používá ke generování tříd konektorů ze šablon sadu komplexních nástrojů. V této práci nabízíme optimalizaci generování na bázi předkompilování. Šablony jsou ještě v době návrhu předkompilovány do podoby, kterou lze posléze snadno zkompilovat použitím manipulace bytekódu.