

Cílem této práce je vyvinout vnější prostředí pro implementaci kognitivní architektury Soar, jenž by umožňovalo testování Soar agentů. Navržené prostředí by mělo vykazovat dostatečnou flexibilitu k testování různorodých Soar agentů. Program by měl uživateli také umožňovat tvorbu kombinací testovacích prostředí z již existujících objektů a modulů. Nedílnou součástí vyvinutého prostředí tvoří možnost jeho komunikace s jádrem Soaru.

Práce se taktéž zabývá nástinem teoretických principů Soaru, deskripcí podobných prostředí a jejich srovnáním.