

Cílem projektu je výzkumný nástroj pro biologa/etologa studujícího vlky. Aplikace simuluje život smečky šesti vlků pomocí zjednodušeného modelu vlčího chování. Vlci jsou simulováni pomocí autonomních agentů. Model obsahuje několik částí vlčího etogramu, hlavně ty, které jsou nepostradatelné pro přežití - hledání kořisti či vody, spaní atd. Vlci také zvládají několik základních sociálních interakcí. Aby se vlci chovali věrohodně, je třeba nastavit mnoho parametrů, například množství dostupné kořisti či dobu hladovění, po jejímž uplynutí vlk už kriticky potřebuje sehnat potravu. Částí práce bylo také najít takovou kombinaci hodnot těchto parametrů, při které model nevykazuje výrazné anomálie (např. neschopnost vlků přežít po delší dobu).