

Abstrakt

Tato bakalářská práce se zaměřuje na pojem gamifikace a jeho použití v online vzdělávání. V teoretické části definuje pojmy „gamifikace“, „hry“, „online výuka“ a stručně popisuje jejich základní prvky, historii a využití. V praktické části se práce zaměřuje na mapování nejvýznamnějších webů a portálů, ze kterých následně vybírá vhodné aplikace pro využití dnešní online výuce.