

Abstrakt

Název: Návrh inovace hudebně-pohybových her pro žáky základní školy

Cíle: Vytvoření návrhu inovace hudebně-pohybových her v souladu s Rámcovým vzdělávacím programem pro základní vzdělávání.

Metody: Pro vypracování bakalářské práce byla použita metoda vzorkování, rámcová analýza a komparace.

Výsledky: V práci je vytvořen návrh inovace hudebně-pohybových her pro žáky základní školy. Hry obsahují současné hudební skladby, upravený metodický postup a obsahovou složku, příslušný didaktický styl.

Klíčová slova: hudebně-pohybová výchova, Rámcový vzdělávací program, modernizace, tělesná výchova, Školní vzdělávací program