

UNIVERZITA KARLOVA

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Název práce:	Reprezentace historie ve videohrách: Případová studie hry "Kingdom Come: Deliverance"
Jazyk práce:	
Student:	Anna Hejlková
Fakulta:	Filozofická fakulta
Studijní program:	Informační studia a knihovnictví
Studijní obor:	Informační studia a knihovnictví
Obor práce:	Informační studia a knihovnictví
Vedoucí / školitel:	Mgr. Kolek Lukáš
Oponent(i):	Mgr. Švarný Michal
Předseda komise:	doc. RNDr. Jiří Souček, DrSc.
Členové komise:	
Datum obhajoby:	02.09.2020
Průběh obhajoby:	Studentka představila bakalářskou práci. V první části se věnovala hrám, jejich postavení jako média, historickým hrám a vzhledem k tématu se věnovala se i definici historické přesnosti. Předmětem praktické části bylo vnímání historie v české hře a ověřování faktických informací. Zkoumaná hra se veřejnosti prezentuje jako historicky přesná. Z dotazníků, které byly výzkumnou metodou, vyplynulo, že hráči ji vnímají jako historicky přesnou, nicméně to pro ně není příliš důležité a informace si spíše neověřují. V nepřítomnosti vedoucího byl přečten jeho posudek. Vzhledem ke kvalitě závěrů navrhuje hodnocení výborně (87 bodů). V nepřítomnosti oponenta byl přečten jeho posudek, který vyzdvihuje originalitu práce a rozsah. Oponent navrhuje hodnocení výborně (82 bodů). Následovala diskuse a studentka zodpověz děla všechny dotazy. Komise se shodla na hodnocení výborně.
Výsledek obhajoby:	Výborně

doc. RNDr. Jiří Souček, DrSc.