

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce	Ondřej Roztočil	
Název práce	Evoluce umělé inteligence pro tahovou strategickou hru	
Rok odevzdání	2020	
Studijní program	Informatika	
Studijní obor	Programování a softwarové systémy	
Autor posudku	RNDr. Tomáš Holan, Ph.D.	Vedoucí
Pracoviště	KSVI MFF UK	

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci

lepší OK horší nevyhovuje

K celému zadání	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání		X		
Splnění zadání	X	X		
Rozsah práce <i>... textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>		X		
Zadáním bylo vytvořit umělou inteligenci pro hru, výsledkem je hra, kterou je příjemné hrát a jejíž AI dokáže porazit lidského soupeře, plus řada dalších programů použitých během vývoje AI.				
Textová část práce seznamuje čtenáře s jednotlivými kroky a možnostmi tvorby umělé inteligence a mohla by sloužit jako úvodní text pro další zájemce o tuto oblast.				

Posudek pokračuje na druhé straně.

Textová část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava <i>... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>		X		
Struktura textu <i>... obsahuje kontext, cíle, analýzu, návrh, vyhodnocení</i>		X		
Analýza	X	X		
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
<p>Text práce představuje pěkný a přehledný úvod do problematiky použití umělé inteligence v počítačových hrách. Popisované kroky návrhu vždy obsahují výčet možných způsobů řešení a zdůvodnění volby řešení použitého v práci. Jednotlivé otázky jsou navíc bohatě podporovány odkazy do literatury.</p> <p>Vývojová dokumentace popisuje řešení na vhodné úrovni podrobnosti, na detaily autor odkazuje do příloh a do generované dokumentace a celkově v ní prokazuje schopnost navrhnout řešení se znalostí a využitím používaných postupů i existujících knihoven.</p> <p>Celá práce je psána pěkným jazykem, téměř bez překlepů a chyb.</p>				

Implementační část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu <i>... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>		X		
Kvalita zpracování <i>... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>		X		
Stabilita implementace		X		
<p>Zdrojové kódy nejsou příliš dokumentovány, na druhou stranu obsahují dokumentační komentáře, z nichž je vytvořena generovaná dokumentace.</p> <p>Výsledná hra funguje bez problémů a je zábavná a hezká na pohled; někdy vyskakující okno s informacemi o jednotce zakrývá panel s akcí, ale stačí změnit velikost okna a problém zmizí.</p> <p>Vyvinutá umělá inteligence hraje dobře a je pro lidského hráče důstojný soupeř.</p>				

Celkové hodnocení Výborně**Práci navrhuji na zvláštní ocenění** AnoDatum 23. ledna 2020

Podpis _____