

## **Přílohy**

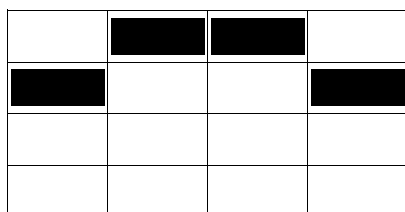
Příloha č. 1a – Sestavy a dohodnuté symboly

Příloha č. 1b – Ukázka možného řešení

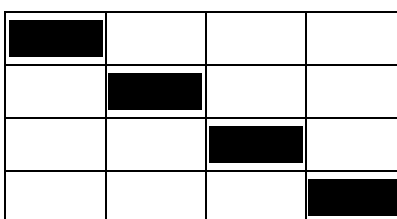
Příloha č. 1c – Prázdné předlohy (hrací kartičky)

Příloha č. 2 – Počáteční a cílová pozice kelímků

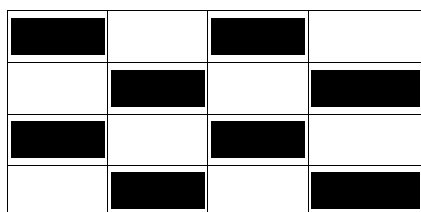
Příloha č. 1a - Sestavy a dohodnuté symboly



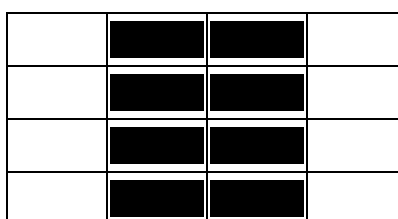
Pozice 1



Pozice 2



Pozice 3



Pozice 4

Dohodnuté symboly:

→ o jedno místo doprava

← o jedno místo poleva

↑ o jedno místo nahoru

↓ o jedno místo dolů

● vyplnit barvou

Příloha č. 1b – Ukázka možných řešení

Součástí řešení je také rozšíření o cykly, kde je ovšem nutné předem dohodnout zápis.

Pro tento zápis jsem zvolil dvě varianty, a to variantu pro opakování jednoho příkazu, v tom případě se před příslušný symbol vloží číslovka, značící počet opakování a pro skupinu příkazů, kde je tato skupina ohraničena závorkami a opět se před závorku napíše počet opakování.

Pozice 1:

(startovní buňka je vlevo nahoře)

↓ ○ → ↑ ○ → ○ → ↓ ○

Jelikož se určitá sekvence zápisu opakuje, lze toho využít pro zavedení opakování (cyklu)

↓ ○ → ↑ 2(○ →) ↓ ○

Pozice 2:

(startovní buňka je vlevo nahoře)

○ → ↓ ○ → ↓ ○ → ↓ ○

Jelikož se určitá sekvence zápisu opakuje, lze toho využít pro zavedení opakování (cyklu)

3(○ → ↓) ○

Pozice 3:

(startovní buňka je vlevo nahoře)

○ → → ○ → ↓ ○ ← ← ○ ← ↓ ○ → → ○ → ↓ ○ ←  
← ○

Jelikož se určitá sekvence zápisu opakuje, lze toho využít pro zavedení opakování (cyklu)

2(○ 2 → ○ → ↓ ○ 2 ← ○ ← ↓)

Pozice 4:

(startovní buňka je vlevo nahoře)

→ → ○ ↓ ○ ↓ ○ ↓ ○ → ○ ↑ ○ ↑ ○ ↑ ○

Jelikož se určitá sekvence zápisu opakuje, lze toho využít pro zavedení opakování (cyklu)

2 → 3(○ ↓) ○ → 3(○ ↑) ○

Příloha č. 1c – Prázdné předlohy:


Pozice 1

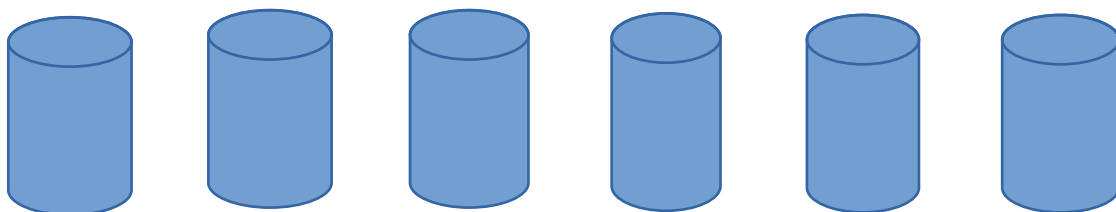

Pozice 2


Pozice 3


Pozice 4

Příloha č.2 – Počáteční a cílová pozice kelímků

Počáteční pozice kelímků



Cílová pozice kelímků, kterou mají za úkol žáci dosáhnout.

