

Warlight, inspirovaný deskovou hrou Risk, představuje výzvu pro tvorbu umělé inteligence z důvodu velké výpočetní složitosti.

Práce implementuje umělou inteligenci do této hry. Součástí je také simulátor, možnost hry proti AI i proti jinému lidskému hráči ve formě hotseat (multiplayer hry na jednom počítači). Práce je navržena tak, aby umožnila použití tohoto frameworku pro další vývoj a testování umělé inteligence.