

Automatizace konturové metody pro znázorňování skal

Abstrakt

Práce se zabývá návrhem automatizované tvorby kartografické reprezentace skal – konkrétně konturové metody. Na základě studia pravidel této metody a jejího použití na analogových mapách byla navržena pravidla pro její zpracování v digitální kartografii a následně navržen a implementován algoritmus pro automatizovanou tvorbu této reprezentace. Algoritmus vychází z návrhu zpracování konturové metody uvedeného ve studii *Topografické mapování skalních útvarů s využitím dat leteckého laserového skenování* J. Lysáka (2016) a výstupních dat studie *Pískovcová skalní města v GIS* M. Tomkové (2015). Algoritmus byl implementován v podobě skriptů v jazyce *Python* za využití knihovny *arcpy*. Součástí práce je i otestování algoritmu na datech pískovcových oblastí na území Česka.

klíčová slova: skalní útvary, vizualizace výškopisu, digitální kartografie, konturová metoda