

Bakalářská práce se snaží popsat již existující rezervační systém Bizzy firmy Smarcoms a dokumentovat klíčové části pomocí nástrojů jazyka UML. Úvodní kapitola obsahuje obecnou charakteristiku vývojového prostředí pro rezervační a informační systémy a zároveň rekapituluje historii aplikace od původního návrhu až po současný stav. Druhá kapitola zahrnuje obecný popis datového modelu, nejdůležitější objekty pro vykreslování rozvrhů služeb a použití tří vrstev vzoru Model-View-Controller. Třetí kapitola se podrobněji zabývá jednotlivými případy užití a popisuje jejich konkrétní implementaci v rámci celého systému. V závěru se tato práce snaží vyjmenovat hlavní chyby, kterých se vývojáři v rámci celé doby fungování systému dopustili a zároveň poskytnout doporučení pro další vývoj a směřování systému.