

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

posudek oponenta

Autor/ka: Dominik Malý
Název práce: Trenažér mariáše
Studijní program a obor: Informatika, programování
Rok odevzdání: 2007

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: Mgr. Martin Senft
Pracoviště: Kabinet software a výuky informatiky

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
Náročnost zadaného tématu	X			
Míra splnění zadání			X	
Struktura textové části práce			X	
Jazyková a typografická úroveň		X		
Analýza			X	
Vývojová dokumentace			X	
Uživatelská dokumentace		X		
Kvalita zpracování softwarové části		X	X	
Stabilita aplikace		X		

Nejvýznamnější klady:

Autor se originálním způsobem pokouší adaptovat minimax pro hru s neúplnou informací.

Nejzávažnější nedostatky:

Vytvořený program není dostatečně dopracovaný pro běžné použití. Například neukládá nastavení a je graficky nekonzistentní (normální tlačítka a tlačítka jako obrázky). Hlavní ovšem je, že hraje celkem slabě a to především jako spoluhráč. Zároveň ale není vhodný ani pro experimentování s umělou inteligencí, neboť neumí například odkrýt karty nebo ukázat něco z procesu myšlení.

Navrhovaný algoritmus není dobře popsán a rozhodnutí k němu vedoucí jsou přinejmenším sporná. Algoritmus se zbavuje užitečných informací v podobě konkrétních zahráných karet, pomocí níž lze výrazně ořezat možné karty dalších hráčů. Příkladně, nepřebití sedmičky výrazně omezí možné konfigurace karet v rukách dalších hráčů.

Počítání pravděpodobností není dostatečně vysvětleno a ani pseudokód situaci nezlepšuje.

Ohodnocovací funkce je velmi naivní a nebere v úvahu informace o zbylých kartách.

Konečně rozšiřitelnost na další ji je minimální, neboť v návrhu chybí třída popisující dobře příslušnou karetní hru. Jde především o pravidla v generátor tahů, omezení možných karet dalších hráčů, ohodnocovací funkci. Také by zde bylo místo pro případné pomocné heuristiky pro výběr typu hry apod.

Další poznámky:

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky			X	

Datum: 19. června 2007

Podpis:

