

Název práce: Psychologický experiment ve virtuální realitě

Autor: Tereza Kotěšovcová

Katedra / Ústav: Katedra softwaru a výuky informatiky

Vedoucí bakalářské práce: Mgr. Jakub Gemrot, Ph.D.

Abstrakt:

V reálném prostředí byl mnohokrát zkoumán psychologický efekt nazvaný sociální facilitace. Popisuje změnu chování člověka vyvolanou pouhou přítomností někoho dalšího v jeho blízkosti. Obvykle se testuje, jak tato skutečnost ovlivňuje výkon člověka, když je při práci někým pozorován. Výsledky ukazují, že v případě, že prováděná práce je snadná nebo člověku již známá, dojde ke zlepšení jeho výkonu (sociální facilitace), a naopak při provádění obtížných či pro daného člověka nových úkonů se výkon zhorší (sociální inhibice).

Naším cílem bylo vytvořit program, který umožní provést experiment zkoumající tento efekt ve virtuálním prostředí - pozorovatelem bude virtuální agent ovládaný počítačem. Program umožňuje experiment konfigurovat, například měnit chování agenta nebo obsah prováděného úkolu.

Potvrzení existence sociální facilitace a inhibice ve virtuálním prostředí by mohlo najít využití v oblastech, jako je vývoj počítačových her nebo design uživatelských rozhraní.

Klíčová slova:

virtuální realita, psychologický experiment, HTC Vive