

Programovni se ve vtin ppad vyuuje na matematicky motivovanch pkladech, kter nedok zaujmout vechny studenty. Proto v minulosti vzniklo mnoho projekt, kter se sna vyuovat programovni pomoc her. Hlavnm clem tto bakalsk prace bylo vyvinout hru, v kter by mohli studenti mezi sebou soupeit v programovni virtulnich robot, a tak si osvojit zklady programovni. Soust bakalsk prace je nekolik typ her, zobrazovni prbhu zpasu a mechanismus k pidn pekek na mapu. Dle tato bakalsk prace obsahuje nvod, jak pracovat s tmtto projektem a programovat virtulni roboty.