

# Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

**Autor práce** Šimon Stachura  
**Název práce** Skládání balíčků karet v počítačové hře Hearthstone  
**Rok odevzdání** 2018  
**Studijní program** Informatika  
**Studijní obor** Programování a softwarové systémy

**Autor posudku** Mgr. Martin Pilát, Ph.D. Oponent  
**Pracoviště** Katedra teoretické informatiky a matematické logiky

## K celé práci

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	X			
Splnění zadání		X		
Rozsah práce <small>... textová i implementační část, zohlednění náročnosti</small>		X		
<p>Práce se zabývá vytvářením balíčků karet do hry Hearthstone – sběratelské karetní hry na PC. Problém je relativně složitý, je potřeba vybrat 30 karet z několika set, přičemž většina se jich může dvakrát opakovat. Vyhodnocení kvality potom lze provést jen pomocí odehraní hry s daným balíčkem. Za tímto účelem autor práce použil existující simulátor Hearthstonu a vytvořil jednoduchou umělou inteligenci, která se používá při ladění balíčku karet.</p>				

## Textová část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava <small>... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</small>		X		
Struktura textu <small>... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</small>		X		
Analýza	X			
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
<p>Typograficky by práce mohla být o trochu lepší – při sázení se nepoužívá dělení slov a tak na některých řádkách jsou mezery mezi slovy poměrně velké. Z hlediska struktury je práce členěna možná až moc podrobně (má na 50 stranách 10 kapitol, většina z nich je ještě dělena na podkapitoly), to je ale samozřejmě především subjektivní preference.</p> <p>Na druhou stranu, autor v práci velmi pečlivě analyzuje daný problém a podrobně zdůvodňuje (často i s experimenty), jednotlivé kroky, které zvolil při implementaci práce, nebo při návrhu umělé inteligence – ta je velmi jednoduchá, ale to je dáno především tím, že musí běžet velmi rychle, aby byla optimalizace složení balíčku vůbec možná.</p> <p>Programátorská i uživatelská dokumentace jsou poměrně stručné, ale naprosto dostačující pro daný typ projektu, tj. program, který slouží především k otestování algoritmu.</p>				

**Implementační část práce**

lepší    OK    horší    nevyhovuje

Kvalita návrhu    ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>		X		
Kvalita zpracování    ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	X			
Stabilita implementace		X		
<p>Implementace je rozumně rozdělena do více projektů, samotné zdrojové kódy jsou dobře napsané, jména funkcí a proměnných jsou jasná, nechybí dokumentace většiny veřejných metod.</p> <p>Aplikace samotné jsou jednoduché, což odpovídá jejich zamýšlenému použití. Jediná drobnost, kterou aplikaci vytknu, jsou pevně zakódovaná jména souborů, které aplikace očekává.</p>				

**Celkové hodnocení**    Výborně  
**Práci navrhuji na zvláštní ocenění**    Ne

Datum    13. června 2018

Podpis