

Současná implementace knihovny Swing – standardního uživatelského grafického rozhraní Javy – umožňuje jen omezené možnosti modifikace vzhledu ovládacích prvků. V této práci hledám mechanismus jak rozšířit tyto možnosti s využitím zásuvných témat Look and Feel. Také analyzuji různé programy umožňující kompletně změnit vzhled jednoduchým způsobem zvaným skinování. Snažím se aplikovat vzory nalezené u skinovatelných programů na nově vytvořené Look and Feel téma. Na závěr popisuji nový modul do editor NetBeans, který umožňuje editovat navržené téma.