

Abstrakt

Tato bakalářská práce analyzuje roli emocí v procesu rozhodování se pomocí uvedení subjektů do situace, kdy se setkávají s nespravedlivým zacházením. Uspořádali jsme sérii her Ultimátum a měřili emoční reakce respondentů v okamžik zobrazení nabídky. Našli jsme signifikantní pozitivní vztah mezi nabídkou a intenzitou neutrality a překvapení, které cítili respondenti. Alternativně byl nalezen významný negativní efekt nabídky na sílu vzteku a znechucení. Další šetření přivedlo k nálezům silného negativního vztahu mezi akcí, ke které se rozhodl respondent (přijmout či odmítnout nabídku) a intenzitou ucítěného vzteku, což nás vedlo k závěru o přítomnosti jisté korelace mezi touto emocí a odmítáním. Analýza je též doplněna o ověření, že chování subjektů ve hře Ultimátum odpovídá robustnímu modelu chování (časté odmítání pozitivních, ale nízkých nabídek) v tomto experimentálním designu.

Klíčová slova

spravedlnost, emoce, hra Ultimátum, FaceReader, experiment