

Cílem diplomové práce je představit geometrickou hru s tělesy jako didaktický prvek do výuky prostorové geometrie. Aktivita je možnou alternativou, jak dle platných školských norem zprostředkovat žákům vstup do světa geometrie a na konkrétních tělesech formou manipulace, utvořit konkrétní představy o komplexních tělesech i dílčích jevech. Práce dále uvádí teoretické poznatky o metodách práce, představuje výstupy z experimentů realizovaných na žácích prvního stupně základní školy a analyzuje jevy vyskytnuvší se při aplikaci této činnosti do výuky.