

## Posudek bakalářské práce

SCHAFFER Martin: Online hra LandYOUs jako prostředek rozvoje přírodovědné gramotnosti žáků základních škol.

Práce má zajímavé téma interdisciplinárního charakteru a je zaměřená na gamifikaci s využitím ICT. Struktura práce má standardní strukturu od úvodu přes teoretickou část, praktickou část a závěr. Teoretická část je přehledně zpracována převážně na základě domácí literatury.

Praktická část obsahuje výzkumné ověření efektivity dané hry. V této fázi postrádám významnější hodnocení obsahu hry s pohledem ke vzdělávání. Rovněž hodnocení výsledků některých položek není vždy úplné.

Závěry spolu s interpretací a shrnutím dat jsou zajímavé. Jistě dojde ještě k dalšímu jejich rozšíření a interpretací bude získáno více informací.

Po formální stránce lze vytknout některé drobné nedostatky (nejednotnost citací podle normy, řádkování, kraje odstavců, prázdná strana 22).

Pro obhajobu mám tyto dotazy:

1. V čem vidí autor osobní přínos práce?
2. Které výchovně vzdělávací cíle využití dané hry přináší?
3. Lze navrhnout hru na stejných technických principech i pro výuku chemie?

Ke kterým tématům?

Bakalářská práce splňuje na ní kladené požadavky.

prof. RNDr. Pavel Beneš, CSc.

V Praze 5. 9. 2017