

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce Martin Strupek
Název práce Hearthstone simulátor
Rok odevzdání 2017
Studijní program Informatika **Studijní obor** Programování a softwarové systémy

Autor posudku Michal Bída **Role** Oponent
Pracoviště KSVI

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Komentář Práce se zabývala implementací simulátoru pro karetní hru Heartstone. Student implementoval konzolovou část aplikace a způsob zadávání nových karet. Vzhledem k nízké kvalitě grafického simulátoru, který je součástí zadání vyvstává otázka jestli bylo zadání práce splněno v dostatečné kvalitě.

Textová část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Komentář Rozsah práce je adekvátní. Styl práce je spíše neformální, práce obsahuje obraty a spojení, které se do vědeckého textu nehodí. Citace v práci jsou neformátovány a často jsou přítomny pouze jako webový odkaz v poznámce pod čarou.

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Komentář Konzolová část aplikace a zadávání nových karet v XML souboru funguje dobře. Oceňuji zejména velmi krátké trvání simulace. Práce podporuje zadávání nových karet jen z určité množiny implementovaných mechanik, speciální mechaniky by bylo nutné doimplementovat. Aplikace nekontroluje validitu jsou balíčků. Grafická část aplikace vyžaduje zkompilování kódu – iniciální stav hry i výběr balíčku a umělé inteligence je nutné definovat v kódu. Bylo by dobré přiložit zkompilovanou část vizualizátoru a umožnit v grafickém režimu nastavit jaký balíček a jaké umělé inteligence/hráči budou hrát.

Celkové hodnocení Dobře (spíše horší)
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 28. srpna 2017

Podpis

A handwritten signature in black ink, consisting of a stylized 'M' followed by a horizontal line and a small flourish.