

ABSTRAKT

Kartografická tvorba map prošla za posledních několik desetiletí velkými změnami. Významnou roli sehrála výpočetní technologie, která přinesla například rychlejší způsob tvorby map, ale také možnost vytvářet skutečně dynamické mapy. Zachycení dynamických procesů pomocí dynamických map poskytuje lepší náhled na děje probíhající okolo nás než ten, který by bylo možné získat ze statických map.

Cílem diplomové práce je vytvoření animovaných map, které budou dokumentovat průběh městské dopravy v Kladně.

Úvodní část je věnována charakteristice dynamických prvků se zaměřením na animaci, která je hlavní náplní vlastní práce. Dále následuje literární rešerše, která podává přehled kartografických děl domácí i zahraniční produkce obsahující prvky kartografické animace a dynamických map. Rovněž je poskytnut přehled kartografických děl obecného charakteru nebo tematické kartografie. Vytvořená rešerše se však neomezuje pouze na kartografické publikace, ale také se zabývá klasifikací a popisem animací umístěných na internetu. Navazující metodika poskytuje přehled použitých metod a postupů při tvorbě kartografické animace. Praktická část popisuje vytvoření animovaných map městské dopravy města Kladna z hlediska obsahu, kompozice, softwarového zajištění nebo samotné funkcionality animace. Ovládání animační extenze je zdokumentováno ukázkami dialogových oken.

Závěr práce je věnován polemice o vhodnosti či nevhodnosti použitého software pro tvorbu animovaných map, vzniklým problémům nebo zhodnocení výsledných animací. Vytvořené animace jsou přiloženy k diplomové práci v digitální formě.