ABSTRAKT

V úvodní části tato bakalářská práce srovnává existující druhy didaktických testů a vyhledává atypické formy vhodné pro zpracování na počítači, potažmo v prostředí webu. Dále se práce zabývá JavaScriptovými knihovnami a frameworky, jejich rozdíly a adekvátními postupy pro jejich vývoj. Stejně tak ukazuje některé možnosti moderního JavaScriptu.

Praktickým výstupem práce je JavaScriptová knihovna usnadňující zadávání didaktických testů užívajících atypických forem otázek, tedy těch, které nejsou součástí nativních objektů prohlížeče. V případě vlastní tvorby se jedná o podporu otázek využívajících přesun možností a jejich přiřazování či seřazování. Kromě samotné knihovny vznikla také její dokumentace a celý projekt je, včetně návodů a ukázkových testů, k dispozici na serveru GitHub.