

Přílohy

A. Pravidla pokeru

Poker se obvykle hraje v několika variantách, z nichž nejčastěji to bývá *No-limit Texas Holdem*, jenž bývá hrán nejčastěji. Již v názvu je obsažena skutečnost, že se hraje bez jakéhokoli limitu, což má za důsledek, že hráč může ve hře vícekrát znásobit svůj vklad, to však samozřejmě platí i opačně. Oproti jiným druhům pokeru má tato varianta poměrně jednoduchá pravidla, což značně přispívá k její popularitě. Ostatní varianty typu *Omaha*, *Stud*, *Pot limit Holdem* nebo *Razz* jsou totiž složitější, a tudíž i méně oblíbené. Poker se zpravidla hraje na turnajích, kde hráči obdrží za daný obnos peněz určité množství žetonů a hraje se do té doby, než zbude jen jeden hráč. Další možností je forma *cash games*, kdy se hraje s reálnými penězi každá nová hra.

Jaká jsou tedy pravidla hry *No-limit Texas Holdem*?

Poker nejčastěji hraje devět hráčů, kteří jsou rozsazeni u oválného stolu. Hraje se s dvaapadesáti žolíkovými karmí, jež mají hodnotu 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K a A. Barvami se symboly jsou *srdce*, *kára*, *kříž* a *pika*. Hráči obdrží na začátku každé hry dvě karty, které ostatní nevidí. Každou hru se posouvá tzv. *button*, který určuje pořadí, ve kterém se bude hra odehrávat. Jednu pozici nalevo od *buttonu* se nachází tzv. *Malý blind* a pozici ob něj se nachází tzv. *Velký blind*. Tyto *blindy* určují, kdo bude v jaké hře dávat povinnou sázku. *Velký blind* je vždy dvojnásobkem malého. Poté, co hráči zaplatí tyto povinné sázky, jsou všem hráčům rozdány dvě karty, které ostatní nevidí.

Hráči podle síly své kombinace, případně podle posouzení celé situace mají následující tři možnosti:

FOLD - zahození karet

CALL - dorovnání sázky (velkého blindu)

RAISE - zvýšení sázky

Všechny peníze či žetony se dávají do jednoho společného banku, který později obdrží vítěz každé hry. Pokud někdo zvýší sázku, přičemž někdo jiný chce dostat do hry více peněz či žetonů, může zvýšit i tu již zvýšenou sázku, a i tato sázka se dá zvýšit. Laicky řečeno je možné zvyšovat, dokud máte dost peněz nebo žetonů. Pokud nastane situace, že vsadíme všechny své žetony, užívá se velmi dobře známý termín *all-in*.

Poté, co se dorovnají všechny povinné či zvýšené sázky, následuje tzv. *flop*. To jsou tři karty, které jsou viditelné a společné pro všechny. Z těchto karet se všichni hráči, kteří zůstávají ještě ve hře, pokouší vytvořit kombinace (viz tabulka dole). Hned po vyložení startuje nové kolo sázek a hráči mají tyto možnosti:

FOLD - zahození karet, které může nastat teprve tehdy, když někdo vsadí.

CHECK - zdržení se sázek.

BET - sázka.

RAISE - zvýšení sázky, které může nastat až po *betu*.

Když se všichni hráči vyjádří, tak se dává ke kartám z *flopu* další, čtvrtá karta. Ta se nazývá *turn* a při ní probíhá stejný proces jako na *flopu*.

Poslední, pátá karta se označuje jako *river*. Potom, co všichni účastníci hry tak zvané *procheckují river*, případně někdo vsadí a někdo dorovná, se ukazují kombinace. Hráč, který má lepší kombinaci, hru vyhrává a získává celý bank, jenž se v průběhu hry nastřídal. (<https://www.pokerstars.eu/cz/poker/games/rules/>)

B. Tabulka výherních pokerových kombinací

Royal Flush		<i>Straight</i> od desítky až po eso, kde všech pět karet je ve stejné barvě.
Straight Flush		Jakýkoliv <i>straight</i> z pěti karet stejné barvy.
Four of a Kind		Čtyři karty stejné hodnoty. Pokud mají dva hráči stejnou čtveřici, potom o vítězi rozhodne pátá karta.
Full house		Jakékoliv tři karty stejné hodnoty spolu s libovolným párem. Na příkladu jsou tři esa a dva králové, přičemž jde o lepší <i>full house</i> , než při opačné kombinaci (tři králové a dvě esa.)
Flush		Libovolných pět karet stejné barvy, které nemusí jít za sebou. Ta nejvyšší karta z této pětky určuje hodnotu <i>flushu</i> . Na příkladu je <i>flush</i> , jehož největší hodnota je eso. Jedná se tedy o <i>esový flush</i> .
Straight		Pět po sobě jdoucích karet různé barvy. Eso může značit jak nejvyšší, tak nejnižší kartu <i>straightu</i> . Na obrázku je pětkový <i>straight</i> , tedy vůbec nejnižší možný.
Three of a Kind		Libovolné tři karty stejné hodnoty. Na příkladu jsou tři esa s králem a královnou. Jedná se o vůbec nejlepší možnou kombinaci <i>three of a kind</i> .
Two Pair		Dva páry; jedná se o dvě karty stejné hodnoty s jakýmkoliv jiným párem. Na příkladu jsou nejlepší dva páry: esa,

králové a poslední karta - královna.

One Pair



Pár; libovolné dvě karty stejné hodnoty.

Na příkladu je nejlepší možnost pro jeden pár.

Nejvyšší karta; v případě, že nemáte žádnou z výše uvedených kombinací na

High Card



ruce, rozhoduje o vítězi nejvyšší karta.

Na příkladu vidíte nejlepší možnou nejvyšší kartu – eso.

Zdroj: <http://www.pokerpravidla.cz/poker-vyherni-kombinace/>.

