

Abstrakt

Název práce: **Multi-platform Multiplayer RPG Game**

V rámci práce byla vytvořena multiplatformní hra, kterou je možné spustit na různých zařízeních se systémem Windows 8.1 a Windows Phone 8.1. Mělo se jednat o univerzální herního klienta spustitelném na různých zařízeních (PC, notebook, tablet, mobilní telefon). Hra měla spadat do žánru her na hrdiny (RPG) se zaměřením na akčně tahový boj. V rámci práce byl vytvořen vlastní 3D herní engine pro malé scény umožňující renderování objektů a animování postav. Vývoj herního engine byl proveden pomocí rozhraní DirectX. V práci se podařilo napsat engine v .NET C# s použitím knihovny SharpDX. V rámci práce bylo také implementováno rozhraní pro cross-device komunikaci založené na bluetooth technologii pro komunikaci mezi klienty běžících na různých zařízeních.