

Ladění je časově velmi náročná aktivita programátorů. Přestože počet návrhů ladících nástrojů je velký, tak počet nástrojů, které jsou přijaty lidmi z praxe a používány při vývoji software je menší než by se dalo očekávat. Spousta lidí věří, že jedna z příčin nastalé situace spočívá v tom, že je obtížné odhadnout, jestli se úsilí nutné pro implementaci nově navržených nástrojů nebo přístupů vyplatí.

Prvním cílem této práce je navrhnout metodologii pro vyhodnocování užitečnosti ladících nástrojů. Abychom ukázali příklad použití navržené metodologie, tak jsme uskutečnili studii užitečnosti běžných ladících nástrojů pro vývoj operačního systému. Druhým cílem této práce je prozkoumat a popsat další aspekty procesu, jak programátoři ladí software.