

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Název práce: The Dungeon Throne: A 3D Dungeon Management Game
Jazyk práce: angličtina

Student: Jaroslav Jindrák
Fakulta: Matematicko-fyzikální fakulta
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Programování a softwarové systémy
Obor práce: Programování a softwarové systémy

Vedoucí / školitel: Mgr. Ježek Pavel, Ph.D.
Oponent(i): RNDr. Yaghob Jakub, Ph.D.

Předseda komise: doc. Ing. Petr Tůma, Dr.
Členové komise: Mgr. Vladan Majerech, Dr.
RNDr. Jan Kofroň, Ph.D.

Datum obhajoby: 08.09.2016
Průběh obhajoby: Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho práce formou posteru, u kterého komise s kandidátem diskutovala obsah práce a vznesené připomínky (jak funguje cache optimization (měření), kvalita konkrétní hry). Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

Výsledek obhajoby: Výborně

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.