

Shrnutí

Cílem této práce je přiblížit čtenářům problematiku autorskoprávní ochrany počítačových programů tak, jak je zakotvena v českém právním řádu zejména v rámci zákona č. 121/2000 Sb. s přihlédnutím k úpravě na úrovni Evropské unie a mezinárodního společenství. Tento text je rozdělen do šesti kapitol, které postupně uvedou čtenáře do předmětné problematiky.

Nejprve práce přibližuje a vysvětluje základní pojmy zejména technického charakteru používané dále v textu.

Po této úvodní kapitole se práce již věnuje základnímu kamenu autorskoprávní ochrany počítačových programů a to počítačovému programu jako předmětu ochrany a povaze této autorskoprávní ochrany. Kapitola si mimo jiné klade za cíl seznámit čtenáře s problematikou chránitelných a nechránitelných prvků počítačového programu.

Následující kapitola se věnuje autorství počítačového programu. Nejprve jsou představeny teoretické koncepce a následně je rozebrán proces vývoje počítačového programu z pohledu prováděných činností a jejich povahy z pohledu autorského práva.

V pořadí čtvrtá kapitola se zabývá obsahem autorského práva k počítačovému programu. V jejím rámci se věnují problematice vyčerpání práva na rozšiřování počítačového programu z pohledu judikatury SDEU.

Pátá kapitola popisuje aspekty ochrany počítačových programů ve světle úpravy zvláštních druhů děl.

V závěrečné kapitole práce je pojednáno o samotných nástrojích ochrany autorského práva k počítačovým programům.