

Scénář rozhovoru

PROHLÁŠENÍ O SOUHLASU S VÝZKUMEM

Přečte

ÚVODNÍ OTÁZKY

- 1A) Kolik je ti let?
- 2A) Jak dlouho hraješ/hrálas MMORPG? Jak často?
- 3A) Jaké MMORPG hraješ?
- 4A) Jak ses ke hraní dostala?

OTÁZKY - ODDÍL #1 (rozdílné motivace hraní; přístup k diskursu hegemonní maskulinity)

- 1B) Co tě na MMORPG baví? Jaké herní prvky tě přitahují, proč se k nim vracíš? (jde o žánr, nebo o hru? směřovat to co nejdál od specifik jedné hry, spíš k trademarkům žánru)
rozdílné motivace hraní, náznaky hegemonní maskulinity v motivacích, záměrech;
- 2B) Jaký je při hraní tvůj cíl (pokud nějaký máš)? Čeho se v herním světě snažíš dosáhnout? Jaká je tvoje motivace pro další hraní? (zdůraznit že jde o dopad na herní svět, ne co hraní znamená pro ni, v reálném životě) **nesledují holky taky vzor Hegemasu v tom, čím chtějí ve světě být?**

OTÁZKY - ODDÍL #2 (Avataři)

- 1C) Kolik si tak zhruba vytváříš avatarů (pro každou hru)? **obecná, úvodní**
- 2C) Máš nějaké hlavní a alternativní? Nebo jich střídáš větší množství? **obecná, úvodní - pak už mluvit primárně o mainech, pokud je to možné, jinak prostě zprůměrovat**
- 3C) Jakou hlavní postavu máš v tuto chvíli/měla jsi v době hraní? Jaká byla? Pohlaví, rasa, povolání, RP... mluvit o té nejdůležitější (pokud nemá main, vybrat tu, se kterou nejspíš tráví nejvíc času) **Něco více o tom, jaké avatary hráčky volí;**
- 4C) Proč se právě s touto postavou cítíš tak pohodlně? Co ti na ní vyhovuje? **Něco více o tom, co hráčky na avatarech vidí, podle čeho je hodnotí, co je pro ně důležité;**
- 5C) Jaká povolání hraješ nejraději? A jaké postavy to jsou (tj. rasa, pohlaví)? Proč jsi vytvořila právě tyto postavy? **O tom, jak vyhovují diskursu při vytváření alterega**

6C) Je pro tebe důležitý design avatarů? Jak jsi spokojená s designem svých postav/ s možností jejich designu? Právděpodobně u Ženských, ale třeba i u chlapů. **O hypersexualizaci ženských avatarů.**

OTÁZKY - ODDÍL #3 (o pozici hráček ve virtuálním světě)

1D) Za jaké pohlaví hraješ častěji? V jakém poměru? Proč právě toto pohlaví? V čem tě láká? rozvinout: identifikace? za co hrají a proč? přijímání žen v komunitě?

2D) Shledáváš mezi hraním za různá pohlaví (příp. rasy) nějaké rozdíly? Myslíš, že ti hra za jedno pohlaví dává možnosti, které bys u druhého pohlaví neměla? + Využíváš těchto možností? + Proč? Co můžeš dělat s ženským avatrem a co s mužským? **O strategiích**

3D) Jak tě - skrze tvůj avatar - vnímají ostatní hráči ve hře? Jak se k tobě chovají? Vyhovuje ti to? **O strategiích**

OTÁZKY - ODDÍL #4

1E) Jakým způsobem s ostatními hráči komunikuješ? Teamspeak? Chat? Proč právě tento způsob?

2E) Odhaluješ své pohlaví cizím hráčům? Plynou z toho nějaké výhody / nevýhody?

3E) Jak vnímáš své postavení v rámci herního světa? Jak na tebe reagují ostatní hráči v rámci gild / týmů? Jak reagují na to, že jsi holka? Setkala ses někdy s urážkami / dvořením se?