

Väčšina algoritmov zaoberajúcich sa detekciou črtov, nemá dostatočnú robustnosť voči šumu alebo nezvládajú vhodne spoje na povrchu v tvare písmena T. Prináša to nové výzvy navrhnuť taký algoritmus, ktorý nielen nájde črty na zašumených 3D-dátach získaných pomocou 3D-skenera. Dnešné algoritmy aj keď sú dostatočne robustné voči šumu, v okolí spojov v tvare T stratia dôležité informácie o črtach, nakoľko trojicu čiar alebo kriviek vyhodnotia ako rovinu.