

**Univerzita Karlova v Praze**  
**Matematicko-fyzikální fakulta**

**ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY**  
**DIPLOMOVÉ PRÁCE**

**Název práce:** Multi-platform Multiplayer RPG Game

**Jazyk práce:** angličtina

**Jméno studenta/studentky:** Bc. Tuan Do Manh

**Studijní program:** Informatika

**Studijní obor:** softwarové systémy

**Vedoucí práce:** Mgr. Jakub Gemrot (nepřítomen)

**Oponent/opONENTI:** Mgr. Pavel Ježek, Ph.D. (přítomen)

**Členové komise:** Doc. Ing. Jaroslav Křivánek, Ph.D. (přítomen)  
RNDr. Martin Kruliš, Ph.D. (přítomen)  
Doc. RNDr. Tomáš Bureš, Ph.D. (přítomen)

**Datum obhajoby:** 8. února 2016

**Průběh obhajoby:**

Po prezentaci práce byly přečteny posudky vedoucího a oponenta. Poté student odpověděl na dotazy, připomínky a námítky vyplývající z posudků. Následovala diskuze s členy komise. V poslední části obhajoby komise zhodnotila diplomantův projev, přihlédla k obsahu posudků a určila výsledek obhajoby.

**Výsledek obhajoby:**  výborně  velmi dobře  dobře  neprospěl/a

**Předseda nebo místopředseda komise:** Doc. Ing. Jaroslav Křivánek, Ph.D.

Pokyny pro předsedy nebo místopředsedy komisí:

Práce v elektronické podobě musí být studentem vložena do SIS. Formulář vyplňte ve všech bodech v elektronické podobě. V bodě Členové komise se uvedou všichni členové komise a za jejich jména se uvede „(přítomen)“ nebo „(nepřítomen)“. Předseda nebo místopředseda komise je jejím členem. V bodě Průběh obhajoby by měly být uvedeny alespoň čtyři věty vystihující průběh obhajoby. Po vyplnění formuláře ho vytiskněte, dole formulář ještě vlastnoručně podepište a přiložte k zápisu o státní závěrečné zkoušce. Současně vložte formulář v elektronické podobě (bez vlastnoručního podpisu) do SIS.