

Abstrakt

Název: Rychlostní a obratnostní schopnosti ve fotbale.

Cíle: Cílem práce bylo hodnocení průběhu rychlosti pohybu hráčů vzhledem ke změně směru. Posouzení změny směru při pohybu k úspěšnosti výsledku testu. Vzájemné srovnání náběhové a rozběhové rychlosti v určené vzdálenosti.

Metoda: Měřená skupina čítala 15 hráčů s následnými antropometrickými hodnotami (věk = 17-18 let, výška = $178 \pm 4,58$ cm, hmotnost = $72 \pm 2,35$ kg). Hráči před testováním absolvovali rozcvičení (aktivačního strečinku, protažení, rozběhání a následná pohybová hra).

Testoval se měřený úseku 5 m s následnou otáčkou na předem definovanou dolní končetinu a okamžitým během zpět do měřicí brány fotobuněk. Každý hráč absolvoval dva na pravou a dva pokusy na levou dolní končetinu.

Metoda pro hodnocení kinematiky pohybu byla použita 2D video analýza. Pro zpracování videozáznamu byl použit software Virtual Dub 1.4 (VirtualDub.org), Zpracování nastříhaných záznamů proběhů a kinematická analýza bylo provedeno pomocí softwaru TEMA Bio (ImageSystems Ltd., Švédsko).

Výsledky: Výsledky v pořadí třetí hráč měl nejrychlejší čas z hlediska všech otáček jeho čas, se rovnal 5,76 m/s. V otáčce na levou stranu nám vyšel výsledek, jako nejlepší hráč dvanáctý, který dosáhl času 5,54 m/s. Závěrem bych se více věnoval rychlostní složce po náročném koordinačním cvičení a po uplynutí určité doby bych celou testovací strukturu zopakoval a porovnal, zda došlo ke zdárnému zlepšení.

Klíčová slova: koordinace, rychlost, změna směru, akcelerace, decelerace