

# POSUDEK VEDOUCÍHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

<b>NÁZEV PRÁCE:</b>	<b>HODNOCENÍ POSTUROGRAFICKÝCH PARAMETRŮ PO TERAPII VOJTVOU REFLEXNÍ LOKOMOCÍ A SYSTÉMEM AKTIVNÍCH VIDEOHER U PACIENTŮ S DĚTSKOU MOZKOVOU OBRNOU</b>
<b>AUTOR PRÁCE:</b>	<b>Bc. Adéla Quittková</b>
<b>VEDOUCÍ PRÁCE:</b>	Mgr. Kateřina Medunová
<b>OPONENT PRÁCE:</b>	Mgr. Mariana Pospíšilová

## Obsah práce

Diplomová práce zpracovává dílčí výsledky výzkumného projektu zabývajícího se přínosem dvou terapeutických přístupů u pacientů s dětskou mozkovou obrnou (DMO) ve věku 6 – 18 let. Celý projekt je zaměřen na úzkou skupinu pacientů s diagnózou diparetické a hemiparetické formy DMO, jejichž funkční stav jim umožňuje samostatnou lokomoci.

Autorka v teoretické části charakterizuje klinický obraz této skupiny pacientů, následky strukturální poruchy pohybového aparátu, jeho vliv na stereotyp chůze a následně se podrobně zabývá poruchou posturální kontroly, jako jedním z hlavních problémů této skupiny pacientů. V praktické části se věnuje hodnocení poruchy posturální kontroly pomocí přístroje Balance Master, resp. zaměřuje se na její změnu po měsíční terapeutické intervenci Vojtovou reflexní lokomocí a aktivními videohrami Nintendo Wii. V kapitole Výsledky komentuje autorka výsledky statisticky signifikantní, nebo blízké statistické signifikanci, kompletní výsledky uvádí v příloze 11, 12, 13. Diskusi rozděluje do podkapitol věnujícím se metodice práce, výsledkům a limitům studie. Kapitulu diskuse by bylo vhodné o další možnosti interpretace výsledků.

## Vymezení cíle a jeho naplnění

Cíle teoretické i praktické části jsou výsledkem reakce na vznikající potřeby v klinické praxi, jsou jasně stanoveny a autorka je beze zbytku naplnila.

## Stavba a členění práce, metodika výzkumné části

Práce je členěna na teoretickou a praktickou část. Teoretická část se obsahově profiluje k praktické části tak, aby shrnula aktuální poznatky o zmíněné skupině pacientů. Jednotlivá témata na sebe logicky navazují. Praktická část obsahuje popis metodiky výzkumu, výsledky, diskusi, závěr.

Metodika studie je zpracována pečlivě tak, aby prokázala efekt jednotlivých terapií a maximálně redukovala vznik náhodných chyb.

Metodika terapie je zpracována zdařile, a to i část pro Vojtovu reflexní lokomoci, která je obecně metodicky obtížně uchopitelná.

## Statistické zpracování

Statistické zpracování hodnotím jako nadstandardní. Bylo nutné zohlednit cross-over design studie s malým počtem pacientů. Data byla zpracována ve spolupráci s Mgr. Martinem Schindlerem, PhD. K zpracování byl použit statistický model navržený přímo pro tuto studii, který v základu používá statistický test ANOVA.

### **Práce s informačními zdroji a jejich citace**

Autorka prokázala zdatnost v práci s medicínskými informačními zdroji. V práci použila 100 citací, z toho 94 cizojazyčných. Citace v diplomové práci uvádí dle normy ČSN ISO 690. Více než polovina citací je z let 2010 až 2016.

### **Jazyková a terminologická úroveň**

Autorka se velmi dobře zorientovala ve specifické terminologii pro zadané téma. Práce je psaná srozumitelně a čtivě. Stylisticky na velmi dobré úrovni.

### **Formální úprava a náležitosti práce, rozsah**

Práce splňuje požadavky Kliniky rehabilitace a tělovýchovného lékařství na diplomovou práci. Rozsah práce činí 87 stran i s přílohami, čistého textu 59 stran. Formální úprava textu je bezchybná. Text je pravopisných chyb a překlepů.

### **Vlastní přínos k řešené problematice**

V teoretické části oceňuji podání přehledu znalostí týkajících se specificky výše definované skupiny pacientů.

Autorka aktivně spolupracovala při vytváření metodického designu studie (škála PACES, terapeutický protokol Nintendo Wii, zpracování veškerých záznamových protokolů k výzkumné části), ve výzkumu se podílela na testování jemné a hrubé motoriky, vedla terapii pomocí Nintendo Wii. Velmi významně se podílela na organizačním chodu celého projektu.

Zvláště bych vyzdvihla zpracování terapeutického protokolu pro Nintendo Wii (viz přílohy 7, 9 a 10) a rozpracování terapeutického přínosu jednotlivých her Nintendo Wii.

### **Využitelnost výsledků v praxi**

V klinické praxi je otázkou, jakou formou se k fyzioterapii této skupiny pacientů postavit, jak nastavit systém rehabilitační péče o ně tak, aby dokázal reagovat na jejich potřeby a přitom byly náklady na vynaloženou péči přijatelné. Tato studie naznačuje možnou odpověď na otázku, co může přinést tzv. kvantitativní trénink posturální kontroly (formou Nintendo Wii) a co nabízí tzv. kvalitativní přístup (formou VRL) s cílem obohacení postury o chybějící komponenty pohybu u této skupiny pacientů.

### **Spolupráce s autorkou**

Autorka od počátku zadání diplomové práce úzce spolupracovala nejen s vedoucí práce, ale i celým týmem lékařů a fyzioterapeutů dětské části Kliniky rehabilitace a tělovýchovného lékařství, kteří se na výzkumném projektu podílí. Velmi cením nasazení autorky v průběhu celých dvou let. Prokázala velmi dobré organizační a komunikační dovednosti.

### **Závěr**

Autorka splnila zadané cíle práce. Po obsahové stránce oceňuji úzkou profilaci přehledu poznatků, precizní statistické zpracování výsledků. Kapitulu diskuse by bylo vhodné ještě rozšířit v části věnující se interpretaci výsledků. Zpracování výsledků je precizní. Ale tento poznatek je spíše dalším doporučením, než výtkou. Metodika studie je velmi zdařilá. Po formální stránce nenacházím nedostatky. Oceňuji úsilí vložené autorkou do celého projektu.

**Práci doporučuji k obhajobě.**



**Dotazy na diplomantku:**

- Jak hodnotíte po zkušenostech z praktické části výzkumu vhodnost manuálních korekcí dítěte během terapie pomocí Nintendo Wii?
- 
- Jak hodnotíte po zkušenostech z praktické části výzkumu využitelnost terapeutického protokolu pro Nintendo Wii v běžné praxi? Je dostačující, nebo byste ho pro klinickou praxi upravila?

V Praze, dne 18. 5. 2016

  
Mgr. Kateřina Medunová