

Abstrakt

Cíl: Cílem diplomové práce je zhodnotit a porovnat vliv terapie Vojtovou reflexní lokomocí (VRL) a systémem aktivních videoher Nintendo Wii u dětí s lehkou formou dětské mozkové obrny.

Metodika: Výzkumný soubor zahrnoval 8 pacientů s dětskou mozkovou obrnou. Pacienti byli rozděleni do dvou skupin. V první fázi výzkumu podstoupila jedna skupina terapii VRL, druhá skupina absolvovala terapii systémem Nintendo Wii. V druhé fázi se skupiny vyměnily (každý pacient prošel oběma typy terapie). Na začátku a konci každé fáze proběhlo měření posturografických parametrů na přístroji Balance Master.

Výsledky: Efekt terapie Vojtovou reflexní lokomocí byl sledován v testech Limits Of Stability, Rhythmic Weight Shift a Walk Across, ale výsledné hodnoty nebyly statisticky signifikantní. Po terapii s využitím systému Nintendo Wii byla zjištěna signifikantní změna v testu Rhythmic Weight Shift. Rozdíl v efektu terapií byl zjištěn v testu Limits of Stability a Rhythmic Weight Shift.

Závěr: Ukazuje se, že terapie VRL má vliv na rychlostní komponentu pohybu, zatímco terapie s využitím Nintendo Wii zlepšuje korovou kontrolu stranového přenášení váhy.

