

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího posudek oponenta

Autor/ka: Jakub Gemrot

Název práce: Mapování, zpracování a reprezentace map pro Unreal Tournament boty

Studijní program a obor: programování

Rok odevzdání: 2006

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: RNDr. Jakub Yaghob, Ph.D.

Pracoviště: KSI, MFF UK

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu		✓		
Míra splnění zadání			✓	
Struktura textové části práce			✓	
Jazyková a typografická úroveň		✓		
Analýza		✓		
Vývojová dokumentace		✓	✓	
Uživatelská dokumentace			✓	
Kvalita zpracování softwarové části			✓	✓
Stabilita aplikace		✓		

Nejvýznamnější klady:

Práce na náročném problému.

Nejzávažnější nedostatky:

Nepoužitelné a komplikované uživatelské rozhraní, problémy algoritmu převodu reprezentace map, problémy v chování bota řídicího se vygenerovanými mapami (zacyklení se).

Další poznámky:

	výborně	velmi dobře	dobře	neprospěl/a
Návrh známky		✓	✓	

Datum: 12.9.2006

Podpis:

