

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího posudek oponenta

Autor/ka: Michal Bída
Název práce: Emoční boti v prostředí hry Unreal Tournament
Studijní program a obor: Obecná informatika
Rok odevzdání: 2006

Jméno a tituly vedoucího/oponenta: RNDr. Tomáš Holan, Ph.D.
Pracoviště: KSVI

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu		x		
Míra splnění zadání		x		
Struktura textové části práce			x	
Jazyková a typografická úroveň			x	
Analýza		x		
Vývojová dokumentace		x		
Uživatelská dokumentace		x		
Kvalita zpracování softwarové části		x		
Stabilita aplikace				

Nejvýznamnější klady:

Nejzávažnější nedostatky:

Z textové části práce není přesně vidět vymezení a rozsah provedené programátorské práce. Nejsou ani jasně stanovené cíle práce a kritéria pro hodnocení jejich splnění (nekritizují dosažené výsledky, ale metodu práce).

Další poznámky:

	výborně	velmi dobře	dobře	neprospěl/a
Návrh známky	x	x		

Datum: 6.září 2006

Podpis:

