

Abstrakt

Název: Analýza pohybů hráče basketbalu v utkání

Cíle: Cílem této práce je prokázat, že hráčské skupiny v basketbalovém utkání využívají jiný poměr pohybů, a proto by měli trénovat odděleně a odlišným způsobem.

Metody: Základem této empirické práce je kvantitativní výzkum využívající metodu analýzy a komparace. Pro získání dat jsem analyzoval nejčastější pohyby prováděné hráči ve hře. Během vteřinového rozboru celého basketbalového utkání jsem získal hodnoty u tří hráčských skupin. Pozorované skupiny jsou: rozehrávači, křídla a pivoti. Pohyby jsem teoreticky, biomechanicky, technicky nebo pomocí pravidel podložil. Komparaci jsem následně využil pro stanovení rozdílů, které jsem zanesl do grafické tabulky a podrobně je popsal.

Výsledky: Grafické vyobrazení počtu pohybů potvrdilo cíl mé práce. Největší rozdíly jsem našel u specifických pohybů jako jsou clony, akcelerace, driblink a crossover driblink. Ukázalo se, že primární pohyby jako jsou stoj nebo chůze zabírají všem skupinám přes 50% utkání. Ani jedna skupina nedosáhla v žádné kategorii stejného výsledku. Je tedy třeba zohlednit tyto fakta a plánovat tréninkovou přípravu tak, aby reflektovala potřeby hráčských skupin vzhledem k charakteru jejich herní role.

Klíčová slova: pohyb, analýza, trénink, data, stoj, chůze, běh, akcelerace, kontakt, odpočinek