

Válečné strategické hry jsou žánrem počítačových her, kde jako klíčový element figuruje ovládání a navigace jednotek po hrací ploše. I přes rozdílné přístupy ke správě jednotek u jednotlivých komerčně úspěšných titulů se obvykle objevují problémy při řešení určitého druhu kolizí, ať už vzájemných mezi jednotkami nebo kolizí s přírodními překážkami. Knihovna vyvíjená v rámci této práce sjednocuje všechny dnes používané přístupy ke správě jednotek a nabízí generický systém formací, systém predikce, zabraňování a případného řešení kolizí všech úrovní a dále vyhledání optimální cesty po hrací ploše při zohlednění povahy a výškového profilu terénu.