

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Autor práce Petra Kašánková
Název práce Artificial intelligence for Mariáš
Rok odevzdání 2016
Studijní program Informatika **Studijní obor** Obecná informatika

Autor posudku RNDr. Ondřej Pangrác, Ph.D. **Role** Oponent
Pracoviště IÚUK

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář	V práci chybí výsledky testování použitých algoritmů (týká se heuristik a her s neúplnou informací). Jinak je zadání splněno, místy i upřesněno (neúplná vs. úplná informace).			

Textová část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář	Práce je zpracována na velmi dobré úrovni. Ačkoli je práce psaná anglicky (což mě v daném kontextu překvapuje), po jazykové stránce je naprůměrná. Množství jazykových a typografických chyb je minimální, výhrady mám pouze k následujícím tématům: 1) V přehledu pravidel jsem nenašel (nebo jsem přehlédl) zmínku o (ne)míchání karet. Ta se objevuje až při popisu umělé inteligence pro hru, která s touto informací pracuje. 2) Na několika místech je v textu zmiňováno použití heuristik, ale ne vždy je zřejmé, které konkrétní přístupy jsou implementovány a jak. Uživatelská i programátorská dokumentace jsou jasně zpracované, obzvláště prog. dokumentace je v porovnání s běžnými bakalářskými pracemi naprůměrná.			

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář	V kontextu současných webových aplikací sice nemá hra zcela propracované uživatelské prostředí, s ohledem na účel (implementace počítačového protivníka) je však aplikace zcela v pořádku.			

Celkové hodnocení Výborně
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 26. srpna 2016

Podpis