

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Název práce:	IVA Movement Quality Improvement for the Virtual Environment of Unreal Tournament 2004
Jazyk práce:	angličtina
Student:	Bohuslav Macháč
Fakulta:	Matematicko-fyzikální fakulta
Studijní program:	Informatika
Studijní obor:	Softwarové systémy
Obor práce:	softwarové systémy
Vedoucí / školitel:	Mgr. Gemrot Jakub
Oponent(i):	RNDr. Mráz František, CSc.
Předseda komise:	doc. RNDr. Petr Hnětynka, Ph.D.
Členové komise:	doc. RNDr. Tomáš Bureš, Ph.D. RNDr. Pavel Parížek, Ph.D. RNDr. David Bednárek, Ph.D. RNDr. Jakub Yaghob, Ph.D.
Datum obhajoby:	08.09.2014
Průběh obhajoby:	Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a komise a krátkou instruktáží. Student pokračoval prezentací své práce - IVA Movement Quality Improvement for the Virtual Environment of Unreal Tournament 2004. Obhajoba navázala představením stanovisek vedoucího a oponenta, ke kterým se student vyjádřil, a to zejména k definici stability. V další rozpravě byly vzneseny dotazy na zlepšení výkonu vůči předchozím implementacím. Komise v hlasování rozhodla o hodnocení práce známkou výborně.
Výsledek obhajoby:	Výborně

doc. RNDr. Petr Hnětynka, Ph.D.