

Přílohy

Příloha č. 1: Hráč č. 1 - herní činnosti jednotlivce (minihokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	99	10	3	6	0	5	1	6
č. 2	150	16	6	11	1	0	6	5
č. 3	171	12	10	14	1	2	6	7
č. 4	144	21	13	11	1	6	3	3
č. 5	113	17	9	10	2	2	3	4
č. 6	121	15	4	9	3	3	2	5
P	133	15,2	7,5	10,2	1,3	3	3,5	5

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 2: Hráč č. 1 - herní situace (minihokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	36	17	12	7	0	4	0	3	0	6	1	2	0
č. 2	41	22	8	11	0	3	0	1	0	4	1	1	0
č. 3	38	25	6	7	0	1	0	1	0	10	3	5	0
č. 4	44	26	11	7	0	9	2	7	1	13	1	7	3
č. 5	33	15	12	6	0	6	2	3	1	5	2	2	1
č. 6	37	20	7	10	0	5	3	1	0	8	2	4	2
P	38	21	9,3	8	0	4,7	1,2	2,7	0,3	7,7	1,7	3,5	1

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 3: Hráč č. 2 - herní činnosti jednotlivce (minihokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	81	9	4	7	1	6	5	9
č. 2	93	6	11	9	0	0	6	3
č. 3	136	6	12	17	4	1	4	14
č. 4	88	4	9	6	2	3	6	12
č. 5	105	7	8	10	2	3	5	10
č. 6	99	8	10	12	3	4	3	9
P	100	6,67	9	10,2	2	2,83	4,83	9,5

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 4: Hráč č. 2 - herní situace (minihokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	30	9	16	5	0	3	3	0	1	7	1	3	2
č. 2	32	15	10	7	0	5	3	1	0	6	2	3	0
č. 3	46	21	10	16	0	1	0	0	0	7	1	2	0
č. 4	35	14	9	12	0	4	4	0	0	6	1	3	0
č. 5	41	20	11	10	1	3	3	0	1	5	2	2	1
č. 6	42	19	10	13	1	2	1	1	0	8	3	4	1
P	38	16	11	11	0,3	3	2,3	0,3	0,3	6,5	1,7	2,8	0,7

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 5: Hráč č. 3 - herní činnosti jednotlivce (minihokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	95	10	6	11	1	4	2	8
č. 2	88	13	10	13	2	1	3	4
č. 3	124	12	9	11	1	2	2	7
č. 4	88	10	6	16	0	3	4	8
č. 5	91	11	5	10	2	2	3	5
č. 6	108	12	8	12	1	4	3	6
P	99	11,3	7,33	12,2	1,2	2,7	2,8	6,3

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú –

úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 6: Hráč č. 3 - herní situace (minihokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	28	8	12	8	0	5	1	3	0	5	1	3	0
č. 2	24	6	9	9	0	6	0	3	0	4	0	2	0
č. 3	29	14	10	5	0	3	0	1	0	8	0	4	1
č. 4	21	7	6	8	0	3	0	2	1	4	1	1	1
č. 5	30	12	10	8	1	5	1	2	1	8	1	4	0
č. 6	31	11	14	6	0	6	1	3	0	10	0	5	1
P	27	9,7	10	7,3	0,2	4,7	0,5	2,3	0,3	6,5	0,5	3,2	0,5

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 7: Hráč č. 4 - herní činnosti jednotlivce (minihokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	51	5	5	5	1	2	1	6
č. 2	48	3	6	2	2	2	1	2
č. 3	73	12	8	2	0	0	0	5
č. 4	64	7	4	4	2	1	2	4
č. 5	59	5	4	6	3	1	1	5
č. 6	62	9	3	5	2	0	3	4
P	59,5	6,8	5	4	1,7	1	1,3	4,3

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 8: Hráč č. 4 - herní situace (minihokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	13	1	7	5	0	2	0	0	0	4	0	2	1
č. 2	15	3	6	6	0	1	0	0	0	2	0	0	1
č. 3	20	9	7	4	0	0	0	0	0	2	0	1	0
č. 4	16	6	8	2	0	2	1	1	0	3	0	2	0
č. 5	18	8	6	4	0	2	0	1	0	2	1	1	0
č. 6	15	5	5	5	0	1	0	0	0	3	0	1	0
P	16	5,3	6,5	4,3	0	1,3	0,2	0,3	0	2,7	0,2	1,2	0,3

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četností herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 9: Hráč č. 5 - herní činnosti jednotlivce (minihokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	70	9	8	7	2	1	4	10
č. 2	55	7	6	4	1	0	2	6
č. 3	61	9	10	6	1	3	3	8
č. 4	58	8	6	10	2	2	5	6
č. 5	71	10	7	9	2	1	3	7
č. 6	59	7	8	7	1	2	2	8
P	62,3	8,3	7,5	7,2	1,5	1,5	3,17	7,5

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 10: Hráč č. 5 - herní situace (minihokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	21	6	8	7	0	2	1	0	0	5	0	4	0
č. 2	16	6	2	8	0	1	1	0	0	3	1	1	0
č. 3	15	5	9	1	0	2	0	1	0	10	1	3	1
č. 4	13	4	5	4	0	7	2	2	2	9	1	3	0
č. 5	20	7	7	6	0	4	1	2	0	6	0	4	1
č. 6	15	4	5	6	0	3	1	1	0	5	0	2	0
P	17	5,3	6	5,3	0	3,2	1	1	0,3	6,3	0,5	2,8	0,3

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení

branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 11: Hráč č. 6 - herní činnosti jednotlivce (minihokej)

Utání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	68	8	3	8	0	4	1	4
č. 2	51	6	5	5	2	0	3	3
č. 3	61	11	1	8	3	1	2	5
č. 4	65	9	2	7	2	2	3	6
č. 5	59	7	3	9	1	2	2	5
č. 6	63	6	3	8	2	1	1	4
P	61,2	7,8	2,8	7,5	1,7	1,7	2	4,5

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 12: Hráč č. 6 - herní situace (minihokej)

Utání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	18	8	6	4	0	1	0	0	0	7	0	0	2
č. 2	12	5	3	4	0	2	1	0	0	4	1	1	0
č. 3	24	11	6	7	0	7	0	1	0	9	1	3	1
č. 4	20	9	5	6	1	4	1	1	0	5	0	2	1
č. 5	16	7	4	5	0	3	0	1	0	5	2	1	1
č. 6	19	6	7	6	0	5	2	1	0	7	1	3	0
P	18	7,7	5,2	5,3	0,2	3,7	0,7	0,7	0	6,2	0,8	1,7	0,8

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 13: Hráč č. 1 - herní činnosti jednotlivce (celoplošný hokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	80	5	3	11	0	2	0	4
č. 2	119	9	5	12	1	5	1	4
č. 3	88	6	4	8	5	2	1	3
č. 4	98	6	7	10	0	5	3	3
č. 5	101	8	4	9	2	3	2	2
č. 6	83	4	5	7	3	1	3	5
č. 7	90	9	3	8	1	2	0	5
č. 8	79	5	5	8	2	0	4	3
č. 9	105	7	3	10	0	2	3	3
č. 10	110	10	3	11	1	3	1	2
P	95,3	6,9	4,2	9,4	1,5	2,5	1,8	3,4

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 14: Hráč č. 1 - herní situace (celoplošný hokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	25	15	2	8	0	3	1	2	1	8	1	2	1
č. 2	43	24	2	17	1	7	1	4	1	13	4	3	1
č. 3	32	18	6	8	1	0	0	0	0	5	3	1	0
č. 4	29	14	8	7	1	1	0	0	0	8	0	4	0
č. 5	38	20	8	10	1	3	2	1	1	9	3	3	0
č. 6	27	13	5	9	0	2	1	0	0	7	2	3	0
č. 7	35	18	6	11	0	2	1	1	0	9	1	4	0
č. 8	26	15	3	8	0	1	0	0	0	5	1	2	0
č. 9	40	21	8	11	1	4	1	2	0	8	3	3	1
č. 10	39	20	8	11	0	3	0	2	0	9	3	4	1
P	33	18	5,6	10	0,5	2,6	0,7	1,2	0,3	8,1	2,1	2,9	0,4

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 15: Hráč č. 2 – herní činnosti jednotlivce (celoplošný hokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	59	6	8	4	1	2	1	0
č. 2	63	4	6	6	1	3	2	2
č. 3	52	8	4	9	1	3	2	2
č. 4	65	3	5	5	1	1	1	2
č. 5	51	7	4	7	1	1	1	4
č. 6	58	6	4	8	2	1	3	3
č. 7	67	8	3	5	2	2	2	3
č. 8	60	6	5	6	0	0	3	2
č. 9	70	9	4	8	2	1	3	4
č. 10	69	8	6	6	1	1	2	4
P	61,4	6,5	4,9	6,4	1,2	1,5	2	2,6

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 16: Hráč č. 2 – herní situace (celoplošný hokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	14	5	3	6	0	2	0	0	0	6	1	2	1
č. 2	13	6	1	6	1	1	0	0	0	9	2	2	0
č. 3	11	2	5	4	0	1	1	0	1	4	0	3	0
č. 4	20	6	4	10	1	1	0	0	0	3	0	2	0
č. 5	14	4	8	2	0	5	0	2	0	8	0	4	0
č. 6	16	5	6	5	0	3	1	1	0	7	1	3	0
č. 7	21	8	5	8	0	2	0	0	0	5	0	2	0
č. 8	19	9	5	5	0	3	0	1	0	6	1	3	0
č. 9	20	8	4	8	0	4	2	1	0	8	2	4	0
č. 10	18	7	4	7	0	2	1	1	0	5	2	2	0
P	17	6	4,5	6,1	0,2	2,4	0,5	0,6	0,1	6,1	0,9	2,7	0,1

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 17: Hráč č. 3 – herní činnosti jednotlivce (celoplošný hokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	57	6	3	5	2	1	2	2
č. 2	77	9	4	10	3	2	4	4
č. 3	60	11	5	4	2	0	2	1
č. 4	73	10	6	9	0	1	4	4
č. 5	66	10	5	11	3	2	5	2
č. 6	68	9	4	10	1	2	3	3
č. 7	71	8	2	8	2	3	2	4
č. 8	65	9	1	8	1	1	3	2
č. 9	59	7	4	6	3	0	4	1
č. 10	70	10	5	10	1	2	1	5
P	66,6	8,9	3,9	8,1	1,8	1,4	3	2,8

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 18: Hráč č. 3 – herní situace (celoplošný hokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	10	5	3	2	0	4	0	1	1	5	1	2	0
č. 2	14	8	1	5	0	6	1	2	1	8	1	3	0
č. 3	18	2	14	2	0	2	0	1	0	5	1	3	0
č. 4	14	7	4	3	1	4	1	2	0	5	0	2	0
č. 5	12	4	6	2	0	3	0	1	0	10	2	5	0
č. 6	15	7	4	4	0	3	0	1	0	7	1	3	1
č. 7	19	10	6	3	0	5	1	2	1	8	1	4	0
č. 8	17	9	5	3	0	2	0	0	1	5	0	2	0
č. 9	12	6	2	4	0	3	0	0	0	4	0	1	0
č. 10	20	8	7	5	1	4	1	1	0	7	1	1	0
P	15	6,6	5,2	3,3	0,2	3,6	0,4	1,1	0,4	6,4	0,8	2,6	0,1

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 19: Hráč č. 4 – herní činnosti jednotlivce (celoplošný hokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	36	7	1	4	2	0	0	2
č. 2	45	9	3	6	3	1	0	2
č. 3	42	7	2	4	2	1	1	2
č. 4	57	8	2	9	2	0	2	2
č. 5	44	7	3	5	3	1	1	3
č. 6	40	5	4	4	5	0	1	1
č. 7	39	6	3	7	1	0	2	1
č. 8	50	8	3	8	2	1	2	2
č. 9	44	10	1	6	4	1	0	3
č. 10	46	9	1	8	3	1	3	1
P	44,3	7,6	2,3	6,1	2,7	0,6	1,2	1,9

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 20: Hráč č. 4 – herní situace (celoplošný hokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	10	5	3	2	0	2	0	1	0	2	0	0	0
č. 2	7	3	2	2	0	1	0	0	0	1	0	1	0
č. 3	13	6	5	2	0	5	1	1	0	4	0	1	0
č. 4	15	7	3	4	0	2	0	0	0	1	0	0	0
č. 5	9	7	1	1	0	1	1	0	1	3	0	1	0
č. 6	10	5	3	2	0	3	0	1	0	3	1	1	0
č. 7	7	4	2	1	0	2	0	0	0	1	0	0	0
č. 8	11	6	2	3	0	3	1	1	0	3	1	1	1
č. 9	9	6	1	2	0	3	0	0	0	1	0	0	0
č. 10	12	7	2	3	0	5	1	2	0	4	0	2	0
P	10	5,6	2,4	2,2	0	2,7	0,4	0,6	0,1	2,3	0,2	0,7	0,1

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 21: Hráč č. 5 – herní činnosti jednotlivce (celoplošný hokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	42	6	3	2	0	0	1	0
č. 2	32	3	4	3	0	0	1	0
č. 3	46	4	4	6	2	0	2	3
č. 4	45	5	5	3	3	1	1	2
č. 5	38	7	3	7	3	1	3	3
č. 6	40	5	3	4	2	0	1	2
č. 7	36	4	2	3	1	1	1	2
č. 8	48	8	2	5	1	1	2	1
č. 9	41	7	4	4	0	1	0	4
č. 10	49	6	4	6	2	1	4	2
P	41,7	5,5	3,4	4,3	1,4	0,6	1,6	1,9

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 22: Hráč č. 5 – herní situace (celoplošný hokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	5	3	1	1	0	0	0	0	0	2	0	1	0
č. 2	9	3	5	1	0	1	0	1	0	2	0	2	0
č. 3	14	5	7	2	0	2	1	1	0	4	1	2	0
č. 4	13	5	4	4	0	2	0	1	0	3	1	1	0
č. 5	9	0	5	4	0	1	0	1	0	2	1	0	0
č. 6	8	3	3	2	0	1	1	0	0	2	0	1	0
č. 7	11	5	2	4	1	3	0	1	0	4	1	1	0
č. 8	10	4	4	2	0	2	1	0	0	3	1	1	0
č. 9	6	2	1	3	0	0	0	0	0	1	0	0	0
č. 10	13	5	3	5	0	2	1	0	0	4	1	1	0
P	9,8	3,5	3,5	2,8	0,1	1,4	0,4	0,5	0	2,7	0,6	1	0

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 23: Hráč č. 6 – herní činnosti jednotlivce (celoplošný hokej)

Utkání č.	VK	PŘIH		ZPRAC		STŘE		
		P	N	Ú	N	Ú	MB	NB
č. 1	32	5	3	2	2	0	0	2
č. 2	40	5	8	2	3	0	1	2
č. 3	48	6	4	6	0	0	3	1
č. 4	42	7	1	5	1	1	2	0
č. 5	38	1	3	4	2	0	1	2
č. 6	35	3	3	3	2	0	2	1
č. 7	43	5	3	6	2	1	1	1
č. 8	40	6	5	4	3	1	0	2
č. 9	31	3	4	2	1	0	1	0
č. 10	45	7	3	5	0	1	1	3
P	39,4	4,8	3,7	3,9	1,6	0,4	1,2	1,4

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání, ve druhém představuje VK vedení kotouče, PŘIH je přihrávka rozdělená na P – přesnou a N – nepřesnou, ZPRAC je zpracování kotouče rozdělené na Ú – úspěšné a N – neúspěšné. STŘE je střelba, kde Ú znamená úspěšnou střelbu (vstřelení branky), MB je mimo branku a NB je střelba na branku (chycená brankářem). V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P jednotlivých herních činností jednotlivce ze všech utkání.

Příloha č. 24: Hráč č. 6 – herní situace (celoplošný hokej)

Utkání č.	1 - 1					2 - 0				2 - 1			
	Č1	UHK	ZK	ZTK	Ú	Č2	IZŘ	PS	Ú	Č3	IZŘ	PS	Ú
č. 1	9	4	1	4	0	1	0	1	0	1	0	1	0
č. 2	12	3	3	6	0	4	0	2	0	7	0	2	0
č. 3	13	6	2	5	0	0	0	0	0	4	1	1	0
č. 4	14	4	2	8	0	2	1	0	1	6	1	2	0
č. 5	10	5	1	4	0	1	0	0	0	3	0	1	0
č. 6	8	4	1	3	0	0	0	0	0	2	0	0	0
č. 7	11	7	0	4	0	2	1	0	0	4	1	2	0
č. 8	9	2	2	5	0	2	0	0	0	3	1	1	0
č. 9	6	1	2	3	0	1	1	0	0	3	0	0	0
č. 10	11	4	1	6	1	0	0	0	0	5	1	2	0
P	10	4	1,5	4,8	0,1	1,3	0,3	0,3	0,1	3,8	0,5	1,2	0

Legenda: První sloupec označuje číslo utkání. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. V posledním řádku se vypočítává průměrná hodnota P četnosti herních situací a způsobů řešení ze všech utkání.

Příloha č. 25: Minihokej – herní činnosti jednotlivce

HČ	PR	MIN	MAX	SD	SE
VK	85,89	48,00	171,00	31,18	5,20
PŘIH - P	9,36	3,00	21,00	3,80	0,63
PŘIH - N	6,53	1,00	13,00	3,01	0,50
PŘIH - C	15,89	9,00	34,00	5,41	0,90
ZPRAC - U	8,53	2,00	17,00	3,53	0,59
ZPRAC - N	1,56	0,00	4,00	0,97	0,16
ZPRAC - C	10,08	2,00	21,00	3,77	0,63
STŘE - U	2,11	0,00	6,00	1,63	0,27
STŘE - M	2,94	0,00	6,00	1,62	0,27
STŘE - N	6,19	2,00	14,00	2,63	0,44
STŘE - C	11,25	5,00	21,00	4,18	0,70

Legenda: V prvním sloupci jsou označeny jednotlivé herní činnosti. VK – vedení kotouče, PŘIH – P je přesná přihrávka, PŘIH – N je nepřesná přihrávka a PŘIH – C jsou přihrávky celkem. ZPRAC – Ú je úspěšné zpracování kotouče, ZPRAC – N pak neúspěšné zpracování a ZPRAC – C je celkové zpracování kotouče. STŘE – Ú znamená úspěšné střelení branky, STŘE – M je střelba mimo branku, STŘE – N pak střelba na branku, kterou chytil brankář a STŘE – C znamená střelba celkem. První řádek obsahu vypočítané parametry – PR je průměr, MIN je minimální hodnota, MAX je maximální hodnota, SD je směrodatná odchylka a SE je standardní error.

Příloha č. 26: Minihokej – herní situace

HS	PR	MIN	MAX	SD	SE	
1 - 1	Č1	25,67	12,00	46,00	10,27	1,71
	UHK	10,86	1,00	26,00	6,63	1,10
	ZK	8,03	2,00	16,00	3,08	0,51
	ZTK	6,8	1,00	16,00	3,00	0,50
	Ú	0,11	0,00	1,00	0,32	0,05
2 - 0	Č2	3,42	0,00	9,00	2,09	0,35
	IZŘ	0,97	0,00	4,00	1,13	0,19
	PS	1,22	0,00	7,00	1,42	0,24
	Ú	0,22	0,00	2,00	0,48	0,08
2 - 1	Č3	5,97	13,00	13,00	2,60	0,43
	IZŘ	0,89	3,00	3,00	0,85	0,14
	PS	2,53	7,00	7,00	1,52	0,25
	Ú	0,61	3,00	3,00	0,77	0,13

Legenda: První dva sloupce označují herní situace a jejich řešení. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. První řádek obsahu vypočítané parametry – PR je průměr, MIN je minimální hodnota, MAX je maximální hodnota, SD je směrodatná odchylka a SE je standardní error.

Příloha č. 27: Celoplošný hokej - herní činnosti jednotlivce

HČ	PR	MIN	MAX	SD	SE
VK	58,12	31,00	119,00	21,01	2,71
PŘIH - P	6,70	1,00	11,00	2,16	0,28
PŘIH - N	3,73	1,00	8,00	1,55	0,20
PŘIH - C	10,43	4,00	16,00	2,47	0,32
ZPRAC - U	6,37	2,00	12,00	2,61	0,34
ZPRAC - N	1,70	0,00	5,00	1,20	0,15
ZPRAC - C	8,07	2,00	14,00	2,76	0,36
STŘE - U	1,17	0,00	5,00	1,15	0,15
STŘE - M	1,80	0,00	5,00	1,23	0,16
STŘE - N	2,33	0,00	5,00	1,28	0,17
STŘE - C	5,30	1,00	11,00	2,44	0,32

Legenda: V prvním sloupci jsou označeny jednotlivé herní činnosti. VK – vedení kotouče, PŘIH – P je přesná přihrávka, PŘIH – N je nepřesná přihrávka a PŘIH – C jsou přihrávky celkem. ZPRAC – Ú je úspěšné zpracování kotouče, ZPRAC – N pak neúspěšné zpracování a ZPRAC – C je celkové zpracování kotouče. STŘE – Ú znamená úspěšné střelení branky, STŘE – M je střelba mimo branku, STŘE – N pak střelba na branku, kterou chytil brankář a STŘE – C znamená střelba celkem. První řádek obsahu vypočítané parametry – PR je průměr, MIN je minimální hodnota, MAX je maximální hodnota, SD je směrodatná odchylka a SE je standardní error.

Příloha č. 28: Celoplošný hokej – herní situace

HS	PR	MIN	MAX	SD	SE	
1 - 1	Č1	15,91	5,00	43,00	9,07	1,17
	UHK	7,25	0,00	24,00	5,33	0,69
	ZK	3,78	0,00	14,00	2,56	0,33
	ZTK	4,87	1,00	17,00	3,18	0,41
	Ú	0,18	0,00	1,00	0,39	0,05
2 - 0	Č2	2,33	0,00	7,00	1,56	0,20
	IZŘ	0,45	0,00	2,00	0,57	0,07
	PS	0,72	0,00	4,00	0,85	0,11
	Ú	0,17	0,00	1,00	0,38	0,05
2 - 1	Č3	4,90	1,00	13,00	2,71	0,35
	IZŘ	0,85	0,00	4,00	0,95	0,12
	PS	1,85	0,00	5,00	1,25	0,16
	Ú	0,12	0,00	1,00	0,32	0,04

Legenda: První dva sloupce označují herní situace a jejich řešení. V situaci 1 – 1 je Č1 četnost této situace v utkání, UHK je uvolnění hráče s kotoučem, ZK – získání kotouče, ZTK – ztráta kotouče, Ú – úspěšnost (vstřelení branky). V situaci 2 – 0 je Č2 četnost této situace v utkání, IZŘ je individuální způsob řešení, PS – přihrávka na spoluhráče. Stejně je to v situaci 2 – 1. První řádek obsahu vypočítané parametry – PR je průměr, MIN je minimální hodnota, MAX je maximální hodnota, SD je směrodatná odchylka a SE je standardní error.