

Knižnica animelib je určená pre užívateľsky prívetivú vizualizáciu algoritmov. Dôraz je kladený na to, aby programátor nemusel písať veľa kódu, ktorý sa týka vizualizácie, a tiež nemusel príliš prispôbovať jeho vlastný kód (teda kód algoritmu, ktorý chce vizualizovať). Zaoberá sa vizualizáciou základných dátových štruktúr (zoznam, spojový zoznam, strom a graf). Práca s knižnicou je takmer transparentná, jediná potrebná vec je zaregistrovať dátové štruktúry, ktoré sa majú zobrazit'. Knižnica navyše poskytuje rozšírené operácie na objektoch, ktoré dovoľujú lepšie animovať.