

S neustálým vývojem výpočetních technologií roste i význam jejich možností ve vztahu k uživatelům. Počet lidí přicházejících do kontaktu s počítačovými systémy se rapidně zvětšuje. Ti, společně se stávajícími uživateli, vyžadují, aby pro ně bylo jednoduché naučit se ovládat moderní techniku, aby práce s ní byla rychlá, příjemná a účinná, aby počítače byly výkonnými pomocníky. Splnit tyto požadavky znamená vytvářet pro uživatele přívětivá uživatelská rozhraní. A právě o to se snaží vědní obor HCI – interakce člověk–počítač.

Tato bakalářská práce podává přehled požadavků na použitelnost uživatelských rozhraní počítačových systémů, souvisejících norem a jiných standardů a především pak přehled dnes používaných metodik pro tvorbu uživatelských rozhraní. Část textu je věnována také popisu postupů při zjišťování použitelnosti UI.