

# Posudek bakalářské práce

## Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

**Autor práce** Michal Klein  
**Název práce** Coordinated Movement of Virtual Agents in Unreal Tournament 2004  
**Rok odevzdání** 2014  
**Studijní program** Informatika **Studijní obor** Obecná informatika  
**Autor posudku** Mgr. Jakub Gemrot **Role** Vedoucí  
**Pracoviště** KSVI MFF-UK

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

| <b>K celé práci</b>   | lepší                    | OK                       | horší                    | nevyhovuje               |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Obtížnost zadání  | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Splnění zadání  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> |
| Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> |
| Komentář Práce nerozebírá více možnosti offline předzpracování mapy, zejména detekci choke-pointů. Práce dostatečně nediskutuje všechny problémy navigace v Unreal Tournament 2004, zejména pak nutnost skákat, používat výtahy a teleporty. Při manuálním testování formací jde vidět, že práce má daleko k reálnému použití, nicméně design kódu je dobrý a dá se na něm dále stavět. |                          |                          |                          |                          |

| <b>Textová část práce</b>   | lepší                    | OK                       | horší                    | nevyhovuje               |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> |
| Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>   | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Analýza   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> |
| Vývojová dokumentace  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | X                        |
| Uživatelská dokumentace   | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Komentář Hlavní část textové části práce je na pomezí dokumentace, některé části se s ní dokonce překrývají. Vývojová dokumentace se skládá pouze z několika stran vykopírovaných z textu práce. Práce obsahuje množství gramatických chyb. |                          |                          |                          |                          |

| <b>Implementační část práce</b>   | lepší                    | OK                       | horší                    | nevyhovuje               |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>  | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> |
| Stabilita implementace  | <input type="checkbox"/> | X                        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Komentář CD obsahuje videa demonstrující pohyb skupiny. Demonstrace se však omezuje na jedinou testovací mapu, což indikuje, že student netestoval svůj kód na jiných mapách; např. není ukázáno, jak se skupina vyrovnává s degenerovaným navmeshem. Kód je dokumentovaný sporadicky, není přiložen vygenerovaný Java. Nebyly dopředu stanoveny mapy pro testování pohybu formací. |                          |                          |                          |                          |

**Celkové hodnocení** Dobře Choose an item.  
**Práci navrhuji na zvláštní ocenění** Ne

**Datum** 25. srpna 2014

**Podpis**