

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Autor práce Michal Klein
Název práce Coordinated Movement of Virtual Agents in Unreal Tournament 2004
Rok odevzdání 2014
Studijní program Informatika **Studijní obor** Obecná informatika

Autor posudku RNDr. Pavel Surynek, Ph.D. **Role** Oponent
Pracoviště KTIML

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Komentář Práce vypadá jako sbírka řady postřehů k problematice pohybu skupiny agentů při udržování formace, avšak zcela chybí jakákoli jednotící koncepce s vytyčením cíle a diskusí jeho dosažení. Rozsah práce je pouhých cca 25 stran, nepočítáme-li obsah, abstrakty, atd., což je vzhledem k absenci jakéhokoli významného výsledku velmi málo.				

Textová část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Analýza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Text práce je spíše nestructurovaný. Není stanoven žádný konkrétní cíl práce, pouze je obecně konstatováno, že tématem je pohyb agentů ve formaci. Místo obecného pojednání o vlastních návrzích je popisována implementace jistých navigačních postupů s odkazy na volání funkcí externích knihoven. Řešitel nevyvozuje žádné relevantní závěry a tím pádem ani není nucen takové závěry podložit experimentálně či teoreticky.				

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Implementace patrně nebyla podrobena rozsáhlejším testům, z nichž by bylo možné cokoli vyvodit o kvalitě implementovaných navigačních metod.				

Celkové hodnocení Neprospěl(a)
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 26. srpna 2014

Podpis