

Práce se zabývá implementací disassembleru-debuggeru pro procesory architektury Intel64. Disassembler si instrukce i jejich formát načítá z předpřipravených XML souborů, čímž je zajištěna rozšiřitelnost i pro budoucí instrukce a architektury. Disassembler dokáže po vložení libovolného programu v jednom z podporovaných formátů převést vykonávané instrukce vloženého programu do jazyka symbolických adres. Pomocí debuggeru je následně možné tento program spustit a kontrolovat tok vykonávaných instrukcí. Instrukce je možné procházet v pořadí, jakém jsou právě vykonávány anebo umístit na určitou instrukci programu breakpoint, na kterém se vykonávání program zastaví. Debugger je schopný zobrazit jednotlivá vlákna běžícího programu a také najít a rozpoznat základní vyšší programové struktury jako jsou podmíněný příkaz a cyklus.